Documento de diseño

En el proyecto 3 logramos implementar algunas clases de más que sirvieron para completar algunas funcionalidades que debía haber tenido la aplicación anteriormente, además estos requerimientos nos fueron útiles para que el programa funcionara correctamente y se pudiera implementar las funcionalidades propuestas para el proyecto 3. Por ejemplo, logramos implementar el calculo del precio de la reserva del usuario, añadimos algunos archivos de Excel para almacenar las reservas y las tarifas de cada una, también creamos una nueva interfaz para ejecutar un nuevo programa solamente para el uso de los clientes, dentro del cual también hay otras clases para que se pueda registrar un usuario nuevo, hacer consultas sobre un vehículo o realizar una reserva. También se creo una carpeta distinta para poder ejecutar las pruebas automáticas.

**Ejecución:**

Para lograr correr el programa en eclipse es necesario descargar el proyecto desde GitHub, crear un proyecto en eclipse e importar el proyecto descargado en el creado en eclipse. Al realizar esto van a aparecer algunos errores en las carpetas igu y lógica. Primero se deben importar las librerías que están en el archivo .rar dentro de la carpeta de diseño del proyecto 3. Para importar las librerías se debe hacer click derecho en el proyecto, dirigirse a build path, configure build path. En Libraries, hacer click en Classpath, luego add External JARs..., e ir agregando las librerías. Ahora para solucionar los errores que aparecen en las clases hay que dirigirse a la carpeta igu del programa, abrir la clase AdminGeneral, aceptar la corrección que propone eclipse en javax.swing.JFrame, en la cual se crea un archivo module-info. Y finalmente es necesario eliminar el archivo module-info creado anteriormente.

De esta forma ya debería funcionar el programa en eclipse.